**ПЕРЕЧЕНЬ МЕРОПРИЯТИЙ**

**Центра цифрового образования детей «IT-КУБ»**

**2024-2025 учебный год**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название** | **Описание** | **Целевая аудитория** | **Количество участников, макс.** | **Время проведения** |
| 1 | Работа объединения «Программирование роботов» | Возможность познакомить обучающихся с основами программирования, применяемыми в робототехнике. В процессе обучения создаются и программируются простые роботы, изучаются основные принципы работы с сенсорами и моторами. | 10-14 лет | 20 | Октябрь-май |
| 2 | Работа объединения «Мобильная разработка» | Курс посвящен созданию приложений для мобильных устройств. Обучающиеся знакомятся с особенностями мобильного программирования, разработкой интерфейсов и внедрением функциональности на платформе Android. | 14-17 лет | 20 | Октябрь-май |
| 3 | Работа объединения «Web-дизайн» | Курс охватывает фундаментальные аспекты разработки и дизайна веб-сайтов. Обучающиеся знакомятся с использованием HTML, CSS и основами пользовательского интерфейса, учатся создавать собственные веб-страницы. | 10-17 лет | 20 | Октябрь-май |
| 4 | Работа объединения «Алгоритмика и логика» | Курс предназначен для освоения основ алгоритмизации и логики с использованием визуального языка программирования Scratch. Учащиеся разрабатывают простые проекты и игры, которые способствуют развитию логического мышления. | 8-10 лет | 20 | Октябрь-май |
| 5 | Работа объединения «Двухмерная анимация» | Курс позволяет изучить создание 2D-анимации с использованием бесплатного программного обеспечения Synfig Studio. Обучающиеся знакомятся с основами анимации, разработки персонажей и создания анимационных сцен. | 8-10 лет | 20 | Октябрь-май |
| 6 | Работа объединения «Разработка VR/AR-приложений» | Погружение в увлекательный мир виртуальной и дополненной реальности! Обучающиеся смогут создавать уникальные 3D-миры и интерактивные игры, используя современные инструменты, такие как Unity. | 11-16 лет | 16 | Октябрь-май |
| 7 | Работа объединения «Киберспорт» | Создание 2D и 3D игр, освоение основ программирования на C# и приобретение навыков работы с анимацией и звуковыми эффектами. | 11-14 лет | 16 | Октябрь-май |
| 8 | Работа объединения «Введение в программирование на Python» | Курс знакомит с основами программирования на языке Python. Обучающиеся также осваивают базовые конструкции языка, учатся работать с библиотеками и создают простые приложения. | 13-17 лет | 20 | Октябрь-май |
| 9 | Работа объединения «Основы программирования на языке Java» | Изучение основ языка программирования Java. Темы включают объектно-ориентированное программирование, работу с потоками и создание приложений на базе консоли и графического интерфейса. | 14-17 лет | 20 | Октябрь-май |
| 10 | Работа объединения «Кибергигиена» | Программа курса сосредоточена на обучении принципам безопасного поведения в интернете, защите личных данных и основам кибербезопасности. Обучающиеся узнают, как избежать распространенных интернет-угроз | 11-14 лет | 20 | Октябрь-май |
| 11 | Образовательная экскурсия «Мир технологий» | Возможность познакомить школьников с современном пространством, где знания и технологии соединяются для создания новых возможностей. | 7-11 | 30 | март |
| 12 | Экскурсия «Загадки цифрового мира» | Возможность познакомить дошкольников с современным пространством, где знания и технологии соединяются для создания новых возможностей. | 5-7 | 60 | Март-апрель |
| 13 | Экскурсия «В гостях у IT-куба» | Возможность познакомить дошкольников с современным пространством, где знания и технологии соединяются для создания новых возможностей. | 6-7 лет | 20 | Март-апрель |
| 14 | Экскурсия «Почемучки» в гостях у IT-куба» | Возможность познакомить дошкольников с современным пространством, где знания и технологии соединяются для создания новых возможностей. | 6-7 лет | 22 | Февраль-март |
| 15 | Онлайн-викторина по информационным технологиям | Викторина по информационным технологиям и ПК с вопросами из различных сфер современной жизни в цифровом пространстве. | 7-17 | 250 | декабрь |
| 16 | Робомарафон | Уникальное мероприятие, посвященное робототехнике и развитию навыков в области программирования и инженерии. | 7-17 | 200 | декабрь |
| 17 | Знакомство с возможностями «IT-куба» | Уникальная возможность узнать о различных направлениях, проектах и инструментах, доступных в рамках обучения в центре цифрового образования «IT-куб». | 7-17 | 200 | декабрь |
| 18 | Панорама «Погружение в VR» | Знакомство с основными составляющими VR-шлема и типах VR-технологий. | 7-17 | 150 | Ноябрь-декабрь |
| 19 | Образовательная экскурсия «Будущее за IT» | Возможность познакомить школьников с современном пространством, где знания и технологии соединяются для создания новых возможностей. | 8-13 | 140 | Октябрь-ноябрь |
| 20 | Муниципальный этап фестиваля «Голос Вечного огня» | Фестиваль военно-патриотической песни «Голос Вечного огня». | 7-17 | Не ограничено | март |